

W dniu 27 października 2016 roku (czwartek) o godz. 12:00 w sali konferencyjnej Urzędu Miasta i Gminy w Staszowie odbędzie się XXXIII SESJA RADY MIEJSKIEJ W STASZOWIE.

**Porządek obrad sesji:**

1. Otwarcie sesji.
2. Przyjęcie protokołu z sesji z dnia 23 września 2016 roku.

**3. Podjęcie uchwał w sprawie:**

- a) dotacji przedmiotowej na 2016 rok dla Centrum Integracji Społecznej w Staszowie - samorządowego zakładu budżetowego - projekt nr 273/16,
- b) wprowadzenia zmian w budżecie Miasta i Gminy Staszów na 2016 rok - projekt nr 274/16,
- c) zmiany Wieloletniej Prognozy Finansowej Miasta i Gminy Staszów na lata 2016 - 2027 - projekt nr 275/16,
- d) wprowadzenia opłaty prolongacyjnej - projekt nr 276/16,
- e) utraty mocy obowiązującej Uchwały Nr XLVIII/469/14 Rady Miejskiej w Staszowie z dnia 27 lutego 2014 roku w sprawie upoważnienia Kierownika Ośrodka Pomocy Społecznej w Staszowie do załatwienia indywidualnych spraw z zakresu administracji publicznej dotyczących zryczałtowanego dodatku energetycznego - projekt nr 277/16,
- f) nadania odznaki okolicznościowej „Zasłużony dla Miasta” - projekt nr 278/16,
- g) nadania odznaki okolicznościowej „Zasłużony dla Miasta” - projekt nr 279/16,
- h) nadania odznaki okolicznościowej „Zasłużony dla Miasta” - projekt nr 280/16,
- i) nadania odznaki okolicznościowej „Zasłużony dla Miasta” - projekt nr 281/16,
- j) nadania odznaki okolicznościowej „Zasłużony dla Miasta” - projekt nr 282/16,
- k) wyrażenia zgody na zamianę nieruchomości gruntowych - projekt nr 269/16,
- l) wyrażenia zgody na bezprzetargowe zbycie nieruchomości - projekt nr 271/16,
- m) wyrażenia zgody na sprzedaż nieruchomości w drodze przetargu ustnego nieograniczonego - projekt nr 272/16.

4. Interpelacje radnych.

5. Wolne wnioski i zapytania w tym:

- informacja z realizacji interpelacji i wniosków zgłoszonych na sesji Rady Miejskiej w Staszowie w dniu 31 sierpnia 2016 roku i 15 września 2016 roku.

6. Zamknięcie obrad sesji.

**Przewodniczący  
Rady Miejskiej w Staszowie  
(-) Ireneusz Kwiecjasz**